

Учебно-тематический план программы

№ пп	Наименование модулей	Всего, часов	В том числе:	
			Лекции	Практические занятия
1.	2.	3.	4.	5.
1.	Модуль 1 <i>«Особенности применения гибких подходов в управлении проектами. Современные предпосылки эволюции систем управления. Сравнение гибких и классических методов управления. Современные методы управления проектами (Agile, Scrum)»</i> (практика в форме тренинга)	4	1	3
2.	Модуль 2 <i>«Обзор гибких управленческих методологий Agile. Типы Agile-методологий и их распространенность»</i> (практика в форме тренинга)	5	2	3
3.	Модуль 3 <i>«Использование методологий XP, Lean, Kanban»</i> (практика в дискуссии)	4	1	3
4.	Модуль 4 <i>«Особенности формирования команды, планирования сложности задач и построения диаграмм сгорания»</i> (практика в форме тренинга)	5	2	3
5.	Модуль 5 <i>«Agile. Этапы внедрения. Типичные ошибки при внедрении. Способы оценки задач и принципы планирования в Agile. Разработка «дорожной карты» проекта. Формирование план-графиков. Выполнение Agile-проектов в срок. Примеры успешного внедрения Agile методов в»</i> (практика в форме тренинга)	4	1	3
6.	Модуль 6 <i>«Ретроспектива проекта как технология оценки результатов работы. Управление процессом работы. Разработка пользовательских сценариев. Выбор метрик и продуктовая аналитика. Проведение Customer Development»</i> (практика в форме моделирования)	5	2	3
7.	Модуль 7 <i>«Scrum. Основные понятия методологии Scrum (основные принципы реализации методологии, участники проекта, документы управления проектом, совещания участников проекта). Содержание этапов управления проектом в методологии Scrum. Масштабирование Scrum. Возможности и особенности применения методологии Scrum»</i> (практика в форме деловой игры)	4	1	3

8.	Модуль 8 <i>«Программные средства решения управленческих задач с использованием методологии Scrum. Изучение методологии Scrum с использованием Интернет технологий» (практика в форме деловой игры)</i>	4	1	3
	Итого по модулям	35	11	24
	Итоговая аттестация (тестирование)	1	x	x
	Всего	36	x	x